

Robot Araba

Bilge Kunduz görme engelli bir kişi tarafından sürülebilecek bir robot araba geliştirmiştir. Arabada kavşakları tespit eden sensörler bulunmaktadır. Araba, sola, sağa ve ileri gitme durumlarında aşağıda gösterildiği şekilde sesler çıkarmaktadır.

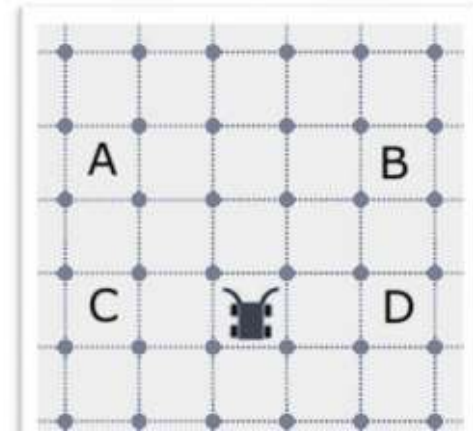


Robot araba, her seferinde bir kare ilerlemektedir. Ayrıca, U dönüşü yapamamaktadır ve ters yöne (geri geri) gidememektedir. Araba ön tarafından bir engel tespit ettiğinde otomatik olarak durmaktadır.

Soru




Bilge Kunduz bu robot aracı sürmektedir. Arabası şu sesi çıkarır: **Huiii Ding Huiii Dong**. Buna göre, robot araba hangi konumda durur?

- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

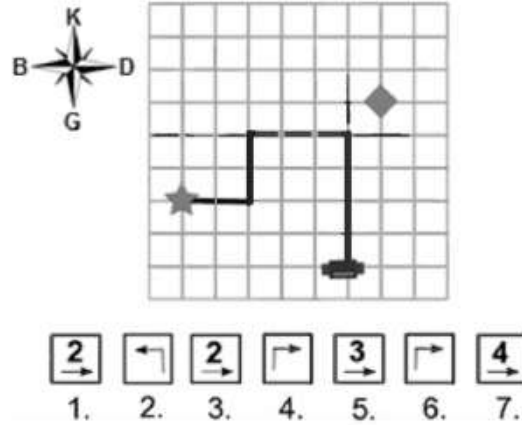


Hatalar

Bir robotu kontrol eden 3 tür buton vardır:

	Robot sola döner.
	Robot sağa döner.
	Robot X birim kadar bulunduğu yönde ilerler.

Robot yıldızın olduğu konumdan doğu yönüne doğru hareket etmeye hazırdır. Bilge Kunduz aşağıda verilen 7 butona sıra ile (soldan sağa doğru) basar ve robotu eşkenar dörtgenin bulunduğu konuma getirmeye çalışır. Ancak 2 butona yanlışlıkla basar.



Soru

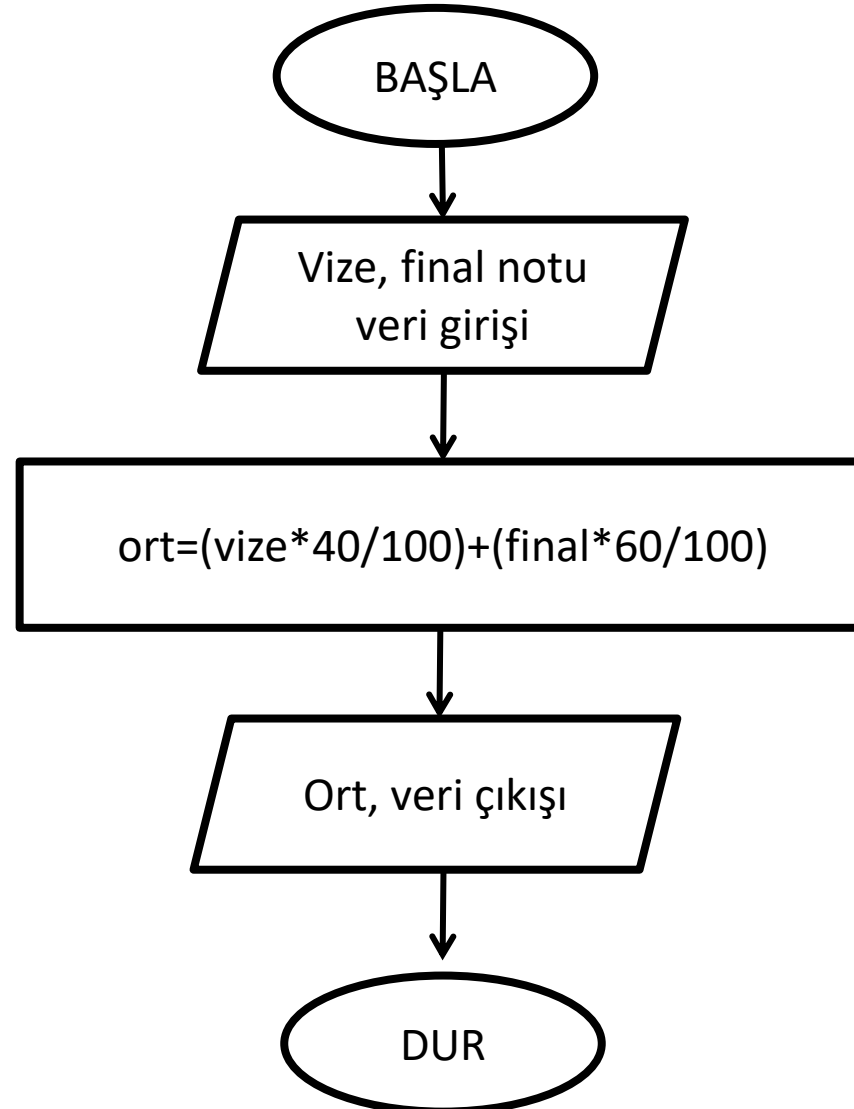
Bilge Kunduz hangi 2 butona yanlışlıkla basmıştır?

- A. 1 ve 2 numaralı butonlar
- B. 1 ve 4 numaralı butonlar
- C. 3 ve 4 numaralı butonlar
- D. 2 ve 6 numaralı butonlar

Bir üniversite öğrencisinin ortalaması vize notunun %40'ı, final notunun %60'ı alınarak hesaplanmaktadır. Vize ve final notu girildiğinde ortalamayı bulan algoritmayı yazın.

- 1) Başla
- 2) vize, final oku
- 3) $ort = (vize * 40 / 100) + (final * 60 / 100)$
- 4) ort'yi yaz
- 5) Dur

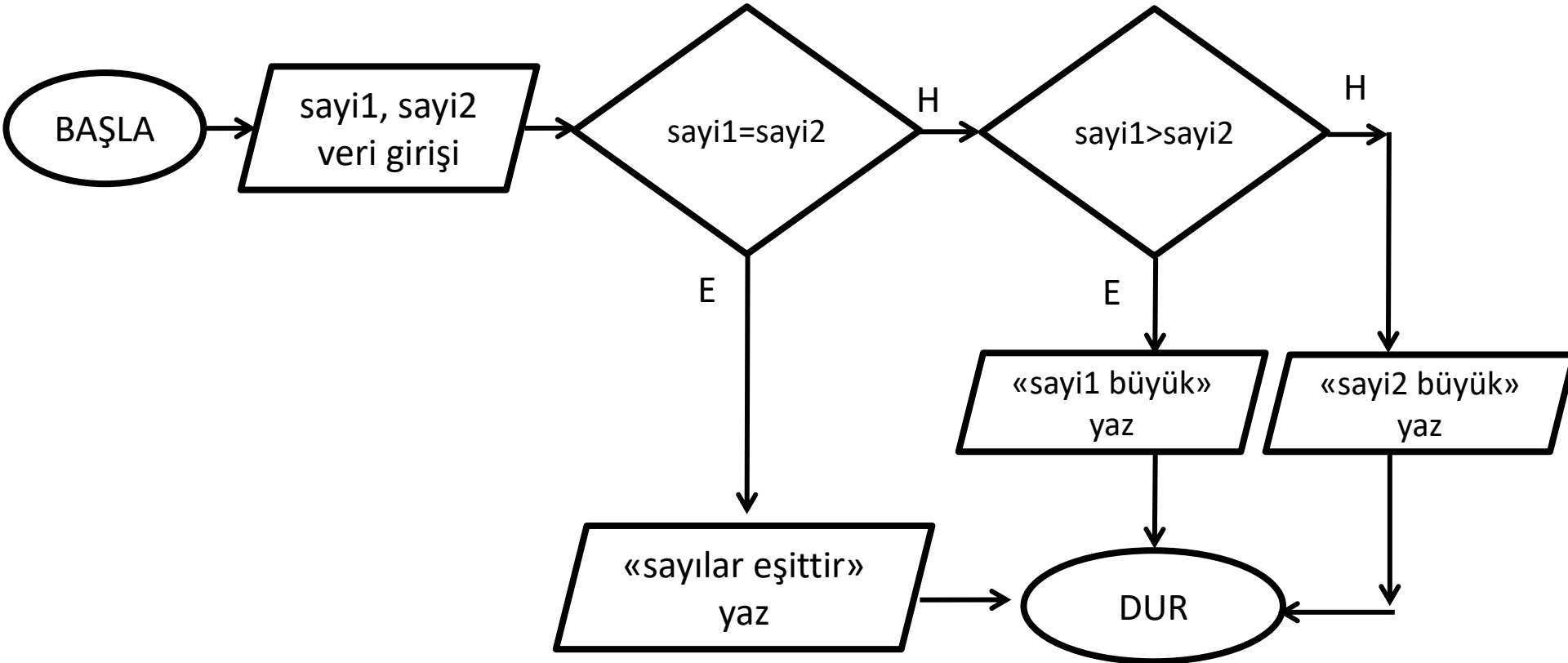
Bir üniversite öğrencisinin ortalaması vize notunun %40'ı, final notunun %60'ı alınarak hesaplanmaktadır. Vize ve final notu girildiğinde ortalamayı bulan algoritmayı yazın.



Girilen iki sayıdan büyük olanı bularak ekranda gösteren algoritmayı yazın.

- 1) Başla
- 2) $sayi1$, $sayi2$ oku
- 3) Eğer $sayi1=sayi2$ ise “A B’ye eşit” yaz : 6’ya git
- 4) Eğer $sayi1>sayi2$ ise “ $sayi1$ büyüktür” yaz : 6’ya git
- 5) “ $sayi2$ büyüktür” yaz
- 6) Son

Girilen iki sayıdan büyük olanı bularak ekranda gösteren algoritmayı yazın.



Girilen sıcaklık değerine göre bir suyun katı, sıvı ve gaz olma durumunu gösteren programın algoritmasını ve akış şemasını tasarlayınız.

- Adım 1:Başla
- Adım 2:Sıcaklık değerini giriniz.(t)
- Adım 3: Eğer $t < 0$ ise Ekрана katı yaz.
- Adım 4: Eğer $t > 0$ ve $t < 100$ ise ekrana sıvı yaz değilse gaz yaz.
- Adım 5: Bitir.

Girilen sıcaklık değerine göre bir suyun katı, sıvı ve gaz olma durumunu gösteren programın algoritmasını ve akış şemasını tasarlayınız.

